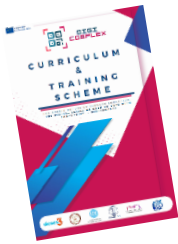


4th Δελτίο Τύπου

Απρίλιος 2023

Καλώς ήρθατε στο τέταρτο Δελτίο Τύπου του σχεδίου Erasmus+ με τίτλο " The hybrid future of scholar education. The digital skills we need to cope with complexity." με ακρωνύμιο **DigiComplex** και αριθμό αναφοράς 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726 που έχει ως στόχο την κατάρτιση των εκπαιδευτικών σε ψηφιακά εργαλεία τα οποία μπορούν να χρησιμοποιήσουν κατά την εκπαιδευτική διαδικασία.

Η πρόοδος των αποτελεσμάτων του σχεδίου



Το πρόγραμμα σπουδών **DigiComplex** και το πρόγραμμα κατάρτισης πλησιάζουν στην ολοκλήρωσή τους και σύντομα θα είναι ελεύθερα προσβάσιμα στον ιστότοπό μας σε όλες τις γλώσσες των εταίρων. Πέντε κεφάλαια, αφιερωμένα σε θέματα όπως η Εικονική Πραγματικότητα, τα Διαδραστικά Κινούμενα Σχέδια και η τρισδιάστατη μοντελοποίηση, η χρήση εφαρμογών για κινητά τηλέφωνα στα σχολεία, η αξιοποίηση της μάθησης με βάση τα παιχνίδια και η χρήση συνεργατικών εργαλείων στην εκπαίδευση, έχουν ως στόχο να παρέχουν στους εκπαιδευτικούς στρατηγικές και τεχνικές για την ενσωμάτωση της τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία!

Αυτή τη στιγμή εργαζόμαστε πάνω στο δεύτερο αποτέλεσμα του σχεδίου, την **ηλεκτρονική πλατφόρμα DigiComplex**, και στο τρίτο αποτέλεσμα, το **εκπαιδευτικό παιχνίδι DigiComplex**.

Η **ηλεκτρονική πλατφόρμα DigiComplex** θα παρέχει ένα διαδικτυακό χώρο για τους εκπαιδευτικούς ώστε να αποκτήσουν γνώσεις σχετικά με τις νέες εκπαιδευτικές τεχνολογίες με τη μορφή διαδικτυακών μαθημάτων, καθώς και τη δυνατότητα να τροποποιούν και να επεκτείνουν το υλικό μαθημάτων που έχουν αναπτύξει ώστε να ανταποκρίνονται στις ανάγκες των μαθητών τους.

Το **εκπαιδευτικό παιχνίδι DigiComplex** θα έχει τη μορφή παιχνιδιού περιπέτειας, όπου οι μαθητές θα πρέπει να λύσουν διάφορα προβλήματα για να περάσουν κάθε επίπεδο.

Γωνιά Τεχνολογίας: Γιατί η χρήση της Εικονικής Πραγματικότητας είναι επωφελής για τους μαθητές;

Εκτός από καινοτόμα και διασκεδαστική, η τεχνική της εικονικής πραγματικότητας προσφέρει πολλά πρόσθετα πλεονεκτήματα που μπορούν να εμπλουτίσουν το εκπαιδευτικό υλικό!

Ένας καθηγητής ιστορίας θα μπορούσε να πάει την τάξη του σε μια εκδρομή σε ένα μουσείο ή ακόμη και στις πυραμίδες χωρίς να χρειάζεται να βγει από την τάξη. Με τη χρήση VR, οι μαθητές μπορούν να εξερευνήσουν και να αλληλεπιδράσουν με το περιβάλλον σαν να βρίσκονταν εκεί, παρέχοντας μια πιο ελκυστική και καθηλωτική μαθησιακή εμπειρία. Ο δάσκαλος μπορεί να καθοδηγήσει τους μαθητές στην εικονική εκδρομή και να παρέχει πληροφορίες και περιεχόμενο σχετικά με την τοποθεσία, ενθαρρύνοντας τη συζήτηση και τις ερωτήσεις στην πορεία, ζωντανεύοντας το μάθημα!

Συναντήσεις

Εκτός από τις τακτικές διαδικτυακές συναντήσεις, οι εταίροι συναντήθηκαν στην Ελλάδα στις 29th Μαρτίου, για το 3rd TPM. Ήταν μια παραγωγική συνάντηση, κατά τη διάρκεια της οποίας οι εταίροι συζήτησαν την κατάσταση του έργου, σχεδίασαν τα επόμενα βήματα για την ανάπτυξη των αποτελεσμάτων 2 και 3 και συζήτησαν διάφορα θέματα διαχείρισης.



Δικτυακός τόπος: <https://digicomplexity.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/Digicomplex>

Γνωρίστε τους συνεργάτες της DigiComplex:

Το σχέδιο DigiComplex, το οποίο ξεκίνησε την 1η Ιανουαρίου 2021 έως την 1η Δεκεμβρίου 2023, υλοποιείται από επτά εταίρους:

ASOCIACION DESES 3
Spain



Universidade Portucalense
Portugal



E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP
Greece



Toroslar Ilce Milli Egitim Mudurlugu
Turkey



Kocatürk Danışmanlık
Turkey



Urban Research and Education UG
Germany



BrainLog
Denmark

